



Est-ce que je peux jouer sans être le jouet de la société de consommation et de la publicité ?

Outils ludo-pédagogiques,
jeux vidéos éducatifs

En 2014, Microsoft (MS) a déboursé 2,5 milliards de dollars pour racheter le jeu vidéo Minecraft à la société Mojang. Pourquoi ? Car le marché de l'éducation est immense et juteux en soi, et conditionner, dès leur plus jeune âge, les utilisateurs et utilisatrices à dépendre exclusivement de ses produits (logiciels et systèmes d'exploitation) est un enjeu majeur. Après le rachat du jeu, MS s'est attelé à en limiter les fonctionnalités. Pour le rendre plus attrayant, MS a conclu un accord commercial avec Lego. Minecraft Education Edition a été intégré dans certaines suites bureautiques Office 365 Éducation, à l'image des outils classiques Word, Excel, etc. Outre tous les produits dérivés du jeu : décors, figurines, vêtements et accessoires, Léo Minecraft, peluches, guides officiels, et sorties cinéma : Minecraft (2023) produit par Warner Bros. Minecraft est aujourd'hui le jeu vidéo le plus vendu de l'histoire avec 238 millions d'unités écoulées.

SOLUTION

Utiliser Minetest, un serious game pour les loisirs et l'éducation ! ①

Minetest est une version libre et **Open Source de Minecraft**. Comme *Minecraft*, c'est un jeu vidéo à mondes ouverts, multijoueurs de type bacs à sable (ou sandbox). Il s'agit d'un type d'environnement de jeu dans lequel aucun scénario n'est prévu et dans lequel les personnages peuvent évoluer librement. À partir d'une forme géométrique très simple – en l'occurrence un cube ressemblant à un pixel – les joueuses et les joueurs peuvent inventer et modéliser d'une manière ludique un environnement donné dans un monde en 3D.

Et on peut tout y faire : miner, chasser, cultiver, élever des animaux, faire du feu, se défendre contre des monstres, recréer le champ de bataille de Verdun, le château de Versailles, ou encore, un univers permettant d'aborder le courant humaniste dans les villages de Provence aux XII^e et XIII^e siècles... Avec une liberté complète !

Tout cela demande une planification et une répartition des tâches souvent très fines, d'où l'intérêt d'utiliser aussi ce jeu dans le monde éducatif. ②

**Minetest est totalement... gratuit. C'est chouette non !
On peut librement le télécharger, le partager et y jouer seul ou de façon collaborative.**

On peut y jouer en solo et en local (sans connexion à internet) ou en ligne et en réseau (plus d'une centaine de joueurs sur un serveur). Le jeu a été pensé pour tourner sur des machines peu puissantes et ne nécessitant pas de mises à jour régulières. Il fonctionne sur toutes les plateformes, que ce soit *GNU/Linux*, *Windows*, *OS X*, ④ *Android* ③ ou *Raspberry Pi*. Minetest est écrit en langage C/C++. Il est assez léger et donc normalement plus rapide que *Minecraft*.

Mais alors, **pourquoi Minetest n'est pas plus utilisé que cela ?**

- La gratuité a un prix, et il ne faut pas avoir peur de « bidouiller » un peu : c'est à dire de copier/coller des fichiers dans des dossiers. Rien de très difficile en fait.
- Comme il n'est pas distribué sur les consoles de jeux les plus populaires du marché, il n'est pas vraiment connu du grand public...

MOVILAB



①

Framablog



②

F-Droid



③



④

ACTION

Pourquoi ne pas l'installer et y jouer seul ou à plusieurs, en classe comme à la maison ?
Sur un ordinateur ④ ou sur ton smartphone (Android). ③

LIENS

- ① Minetest et Éducation : https://movilab.org/wiki/Minetest_et_%C3%89ducation#Port.C3.A9e_p.C3.A9dagogique
- ② Article sur Framablog : <https://framablog.org/2016/09/01/minetest-interets-et-possibilites-pedagogiques>
- ③ Version de Minetest pour Android : <https://f-droid.org/fr/packages/net.minetest.minetest/>
- ④ Télécharger Minetest pour d'autres systèmes : <https://www.minetest.net/downloads/>